BASES LEGALES DEL CONCURSO "IMAGINE CUP - GENBETA"

PRIMERA.- COMPAÑÍA ORGANIZADORA

La sociedad MICROSOFT IBERICA, S.R.L. (en adelante, Microsoft), con domicilio en Pozuelo de Alarcón C.P. 28223 (Madrid), Paseo del Club Deportivo, número 1, tiene previsto realizar un concurso que se regirá por lo previsto en las presentes bases.

SEGUNDA.- OBJETO DEL CONCURSO

El marco del concurso, se sitúa dentro de las campañas "MICROSOFT IMAGINE CUP" y se desarrollará en todo el territorio español, a través del blog Genbeta , concretamente a través del website <http://www.genbeta.com/>

El objeto del concurso es promocionar la iniciativa Imagine Cup, que impulsa Microsoft desde hace años, con el objetivo de apoyar a las nuevas generaciones en la creación de sus proyectos sociales.

TERCERA.- DURACIÓN DEL CONCURSO

El periodo promocional comenzará el 17 de Abril de 2012 y finalizará el 25 de Abril de 2012.

Microsoft se reserva el derecho a modificar, cancelar y/o suspender el presente concurso cuando concurren causas ajenas a la voluntad de la compañía organizadora que impidan el correcto desarrollo del mismo. En tal caso, este hecho será publicitado por los mismos medios en que lo haya sido la celebración del concurso.

CUARTA. GRATUIDAD

El presente concurso tendrá carácter gratuito. La posibilidad de participar en este concurso no supondrá ningún coste para los participantes.

QUINTA - PREMIOS Y LEGITIMIDAD PARA PARTICIPAR

Los premios del presente concurso, que se repartirán de acuerdo con lo descrito en la Mecánica del Concurso de la base SEXTA, será:

- 1 Xbox 360 con Kinect.

El premio del presente concurso no será acumulable y no podrá canjearse por dinero ni por cualquier otro producto.

Podrán participar en el presente concurso y optar al premio, durante la duración del periodo promocional indicado en la cláusula tercera, todos aquellos lectores de Genbeta, residentes

legales en España, que participen en la encuesta sobre los mejores proyectos de Imagine Cup y dejen un comentario apoyando al mismo, todo en el formulario facilitado para tal fin.

Para poder participar deberán bajar sus datos en un formulario que estará alojado en el siguiente site <http://www.genbeta.com/>

Microsoft se reserva el derecho a eliminar cualquier petición que albergue alguna duda sobre la veracidad de las pruebas o se haya valido de sistemas y/o programas informáticos para participar en la presente promoción y mejorar los resultados del mismo, alterando el normal desarrollo del concurso o habiendo demostrado manipulación de dichos materiales.

No podrán participar en el presente concurso los empleados de Microsoft ni las personas que hayan intervenido en la realización u organización del mismo, ni sus respectivos familiares en primer grado.

SEXTA.- MECÁNICA DEL CONCURSO Y ENTREGA DE PREMIOS

Una vez finalizado el plazo para presentar proyectos en Imagine Cup, un jurado de Microsoft realizará una selección de los mejores. Dicha selección, se alojará en el site www.genbeta.com donde aparecerán estos proyectos acompañados de una breve descripción explicando los mismos. Se realizará una encuesta entre los lectores de Genbeta, que votarán a su proyecto favorito. Para poder participar en el concurso deberán dejar un comentario en el formulario apoyando al proyecto que han votado. Una vez se haya obtenido un proyecto ganador, un jurado de Genbeta seleccionará el mejor comentario de entre los comentarios asociados al proyecto ganador. Para poder localizar al ganador del mismo, se pedirá que los participantes rellenen un formulario cuyos datos quedarán alojados y recogidos en los servidores de Genbeta.

Se obtendrán 1 ganadores y 3 suplentes a los que se les dará un orden de prioridad. El ganador del concurso se hará pública en la web en www.genbeta.com a partir de la comunicación del ganador oficial de Imagine Cup el día 27 de abril de 2012 y en un máximo de 7 días siguientes a esa fecha.

Microsoft se pondrá en contacto con el ganador del concurso, en un plazo no superior a quince días desde la finalización del presente concurso, a través del correo electrónico que facilitó en el formulario que relleno previamente para poder participar, para comunicarle la concesión del correspondiente premio. En el supuesto de que el ganador no aceptara el premio o no fuese posible contactar con él después de dos intentos por parte de Microsoft, éste perderá la condición de ganador y cualquier derecho a la obtención del premio, procediéndose a seleccionar un nuevo ganador de entre los 3 suplentes seleccionados.

SEPTIMA.- PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

Los datos que usted facilite para participar en esta promoción, serán utilizados exclusivamente para realizar los trámites relativos a este concurso. Una vez finalizado el concurso, los datos personales serán eliminados.

OCTAVA.- OTRAS DISPOSICIONES

Microsoft queda exonerada de toda responsabilidad por daños y perjuicios de toda naturaleza que pueda deberse a la falta temporal de disponibilidad o de continuidad del funcionamiento de la web mediante la cual se participa en el concurso. Tampoco será responsable Microsoft en caso de mal funcionamiento de la red Internet que impida el normal desarrollo del concurso por causas ajenas a la empresa.

La participación en este concurso conlleva la aceptación expresa de los participantes de las presentes bases.

Para el conocimiento de cualquier litigio que pudiera plantearse en cuanto a la interpretación o aplicación de las presentes bases, Microsoft Ibérica, S.R.L. y los participantes de este concurso, se someten expresamente a la jurisdicción y competencia de los juzgados y tribunales de Madrid capital, con renuncia expresa a cualquier otro fuero que les pudiera corresponder.